

└ Руководство организатора

WinClass Arena — платформа онлайн-олимпиад

└ Простая олимпиада

1 тур • Все соревнуются вместе
Идеально для быстрых турниров

└ С отбором

2 тура • Деление на группы
Больше победителей и медалей

В этом руководстве вы узнаете:

- Как выбрать тип олимпиады
- Как настроить туры и этапы
- Как работают категории участников
- Как подводить итоги
- Что такое «По порогу баллов»

1. Типы олимпиад

При создании олимпиады первым делом нужно выбрать её тип. Это определит структуру и логику проведения.

□ Простая олимпиада (1 тур)

Когда подходит: небольшие соревнования, быстрые турниры, когда не нужно делить участников на группы.

Как работает:

1. Все участники проходят один тур
2. По результатам определяются места: 1, 2, 3...
3. Лучшие получают медали ☺☺☺

Варианты определения победителей:

Вариант	Как работает	Когда использовать
Баллы + скорость	Больше баллов = выше место. При равных — быстрее = выше	Стандартные соревнования
По порогу баллов	Все кто набрал N+ баллов получают звание	Когда важен уровень, а не место

□ Олимпиада с отбором (2 тура)

Когда подходит: крупные соревнования, когда хотите дать шанс большему количеству участников и наградить больше победителей.

Как работает:



□ Результат: Два комплекта медалей! Суперчемпионы получают свои ☺☺☺, и Чемпионы — свои. Больше победителей = больше мотивации!

2. Настройка структуры

Как создаются туры

После выбора типа олимпиады туры создаются автоматически:

- Простая: 1 тур «Основной тур»
- С отбором: 2 тура «Отборочный тур» и «Финал»

⚠ Добавить дополнительные туры нельзя — структура фиксированная. Это сделано для простоты и предсказуемости.

Настройка тура

Нажмите ⚙ на карточке тура. Доступные параметры:

Параметр	Описание
Название	Можете переименовать (например, «Полуфинал»)
Начало	Когда участники смогут начать проходить тур
Окончание	До какого момента можно проходить тур
Определение победителей	Только для простой: баллы+скорость или по порогу
Требовать видео	Включите для проверки призёров по видео

Этапы внутри тура

Каждый тур состоит из этапов. Этап — это один тренажёр (Анзан, Столбики, Флеш-карты и т.д.)

Чтобы добавить этап, нажмите □ рядом со списком этапов.

Пример структуры олимпиады с отбором:

Отборочный тур

Этап 1: Анзан Этап 2: Столбики Этап 3: Флеш-карты

Финал

Этап 1: Анзан (сложнее) Этап 2: Столбики (сложнее)

3. Категории участников

Зачем нужны категории?

Категории разделяют участников по возрасту или уровню подготовки. Чтобы 7-летний ребёнок не соревновался с 12-летним.

Каждая категория — это отдельная таблица результатов и отдельные медали!

Как создать категории

Вкладка «Категории» → «Добавить категорию»

Пример категорий:

Название	Возраст
Младшая группа	6–8 лет
Средняя группа	9–11 лет
Старшая группа	12–14 лет

□ Совет: Учитель при регистрации ученика выбирает категорию. Проверяйте соответствие возрасту во вкладке «Участники»!

4. Подведение итогов

Когда можно подводить итоги

Кнопка «Подвести итоги» появляется только когда:

- Время тура закончилось
- Все предыдущие туры уже завершены

Что происходит при подведении итогов

Для «Баллы + скорость»:

1. Система собирает баллы всех участников
2. Сортирует: больше баллов = выше, при равных — быстрее = выше
3. Присваивает места 1, 2, 3... в каждой категории
4. Если включено деление — делит на Суперчемпионов и Чемпионов

Для «По порогу баллов»:

1. Система проверяет баллы каждого участника
2. Все кто набрал \geq порога получают заданное звание
3. Остальные — просто «Участник»

⚠ Важно: После подведения итогов изменения невозможны! Убедитесь, что все участники завершили тур.

5. Режим «По порогу баллов»

Этот режим подходит, когда важно не место среди участников, а достижение определённого уровня.

Как настроить

1. Откройте настройки тура (⚙)
2. Выберите «По порогу баллов»
3. Укажите минимум баллов (например: 25)
4. Укажите звание (например: «Мастер», «Победитель», «Знаток»)

Пример

Порог: 25 баллов

Звание: «Мастер ментальной арифметики»

Результаты:

- Иван — 30 баллов → 🏆 Мастер
- Мария — 25 баллов → 🏆 Мастер
- Пётр — 24 балла → Участник

🏆 Все получившие звание — победители! Количество не ограничено.

6. Пошаговая инструкция

1

Создайте олимпиаду

Мои олимпиады → Создать. Заполните название, описание, даты.

2

Выберите тип

Структура → Простая или С отбором. Туры создаются автоматически.

3

Добавьте категории

Категории → Добавить. Разделите по возрасту или уровню.

4

Настройте туры

⚙ на карточке тура. Укажите даты, тип подсчёта.

5

Добавьте этапы

⊕ рядом с этапами. Укажите названия тренажёров.

6

Настройте задания

Задания → выберите параметры для каждого этапа/категории.

7

Купите слоты

Слоты → оплатите места для участников.

8

Одобрите участников

Участники → проверьте заявки, одобрите.

9

Дождитесь окончания
Когда тур завершится, появится кнопка «Подвести итоги».

10

Подведите итоги
Результаты → Подвести итоги → Финализировать.

7. Частые вопросы

□ Можно ли добавить третий тур?

Нет, структура фиксированная: 1 тур для простой олимпиады, 2 тура для олимпиады с отбором.

□ Можно ли изменить тип олимпиады после создания?

Нет, удалите туры и создайте заново с нужным типом.

□ Что если участник не успел пройти тур?

Он получит 0 баллов за невыполненные этапы. Итоги подводятся для всех.

□ Как работает деление 50/50 при нечётном числе?

Округление в пользу Суперчемпионов. Например, из 7 участников: 4 Суперчемпиона, 3 Чемпиона.

□ Можно ли отменить подведение итогов?

Нет, это действие不可逆的. Убедитесь, что всё готово.

□ Что такое «Требовать видео»?

Призёры должны загрузить видео выполнения заданий. Вы проверяете и одобряете.

□ Удачных олимпиад! По вопросам пишите в поддержку