

# □ Руководство организатора

WinClass Arena — платформа онлайн-олимпиад

## □ Простая олимпиада

1 тур • Все соревнуются вместе  
Идеально для быстрых турниров

## □ С отбором

2 тура • Деление на группы  
Больше победителей и медалей

### **В этом руководстве вы узнаете:**

- Как выбрать тип олимпиады
- Как настроить туры и этапы
- Как работают категории участников
- Как подводить итоги
- Что такое «По порогу баллов»

# 1. Типы олимпиад

При создании олимпиады первым делом нужно выбрать её тип. Это определит структуру и логику проведения.

## □ Простая олимпиада (1 тур)

Когда подходит: небольшие соревнования, быстрые турниры, когда не нужно делить участников на группы.

Как работает:

- 1. Все участники проходят один тур
- 2. По результатам определяются места: 1, 2, 3...
- 3. Лучшие получают медали □□□

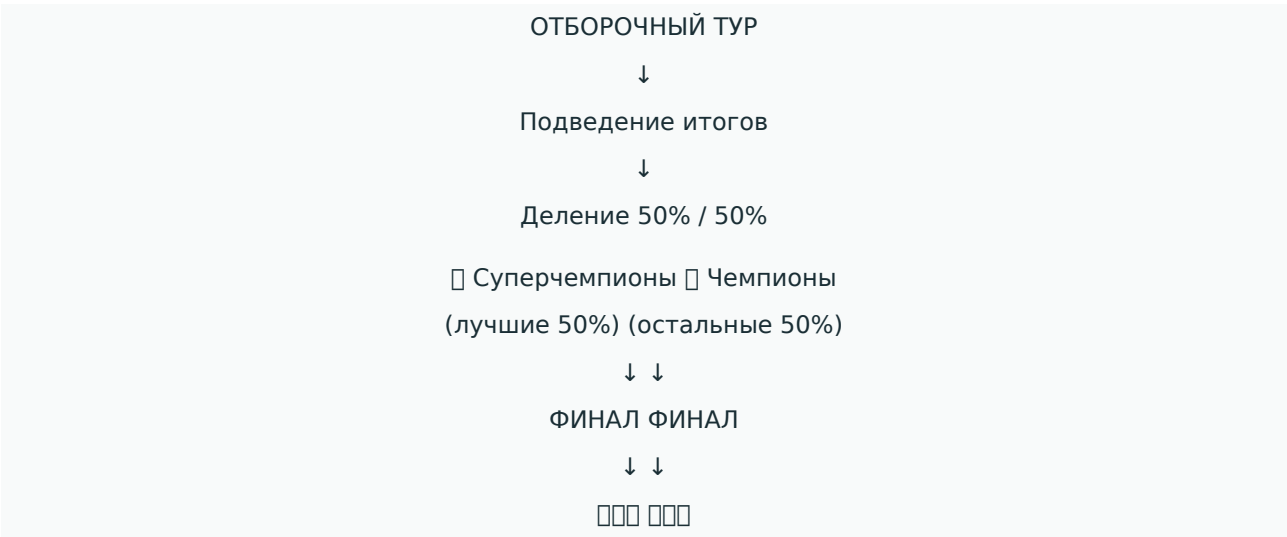
Варианты определения победителей:

Вариант	Как работает	Когда использовать
Баллы + скорость	Больше баллов = выше место. При равных — быстрее = выше	Стандартные соревнования
По порогу баллов	Все кто набрал N+ баллов получают звание	Когда важен уровень, а не место

## □ Олимпиада с отбором (2 тура)

Когда подходит: крупные соревнования, когда хотите дать шанс большему количеству участников и наградить больше победителей.

Как работает:



□ Результат: Два комплекта медалей! Суперчемпионы получают свои □□□, и Чемпионы — свои. Больше победителей = больше мотивации!

## 2. Настройка структуры

### Как создаются туры

После выбора типа олимпиады туры создаются автоматически:

- Простая: 1 тур «Основной тур»
- С отбором: 2 тура «Отборочный тур» и «Финал»

⚠ Добавить дополнительные туры нельзя — структура фиксированная. Это сделано для простоты и предсказуемости.

### Настройка тура

Нажмите ⚙ на карточке тура. Доступные параметры:

Параметр	Описание
Название	Можете переименовать (например, «Полуфинал»)
Начало	Когда участники смогут начать проходить тур
Окончание	До какого момента можно проходить тур
Определение победителей	Только для простой: баллы+скорость или по порогу
Требовать видео	Включите для проверки призёров по видео

### Этапы внутри тура

Каждый тур состоит из этапов. Этап — это один тренажёр (Анзан, Столбики, Флеш-карты и т.д.)

Чтобы добавить этап, нажмите  рядом со списком этапов.

Пример структуры олимпиады с отбором:

<b>Отборочный тур</b>	Этап 1: Анзан Этап 2: Столбики Этап 3: Флеш-карты
<b>Финал</b>	Этап 1: Анзан (сложнее) Этап 2: Столбики (сложнее)

## 3. Категории участников

### Зачем нужны категории?

Категории разделяют участников по возрасту или уровню подготовки. Чтобы 7-летний ребёнок не соревновался с 12-летним.

Каждая категория — это отдельная таблица результатов и отдельные медали!

### Как создать категории

Вкладка «Категории» → «Добавить категорию»

Пример категорий:

Название	Возраст
Младшая группа	6–8 лет
Средняя группа	9–11 лет
Старшая группа	12–14 лет

□ Совет: Учитель при регистрации ученика выбирает категорию. Проверьте соответствие возрасту во вкладке «Участники»!

## 4. Подведение итогов

### Когда можно подводить итоги

Кнопка «Подвести итоги» появляется только когда:

- Время тура закончилось
- Все предыдущие туры уже завершены

### Что происходит при подведении итогов

#### Для «Баллы + скорость»:

1. Система собирает баллы всех участников
2. Сортирует: больше баллов = выше, при равных — быстрее = выше
3. Присваивает места 1, 2, 3... в каждой категории
4. Если включено деление — делит на Суперчемпионов и Чемпионов

#### Для «По порогу баллов»:

1. Система проверяет баллы каждого участника
2. Все кто набрал  $\geq$  порога получают заданное звание
3. Остальные — просто «Участник»

⚠ Важно: После подведения итогов изменения невозможны! Убедитесь, что все участники завершили тур.

## 5. Режим «По порогу баллов»

Этот режим подходит, когда важно не место среди участников, а достижение определённого уровня.

### Как настроить

1. Откройте настройки тура (⚙)
2. Выберите «По порогу баллов»
3. Укажите минимум баллов (например: 25)
4. Укажите звание (например: «Мастер», «Победитель», «Знаток»)

### Пример

Порог: 25 баллов

Звание: «Мастер ментальной арифметики»

#### Результаты:

- Иван — 30 баллов → ☒ Мастер
- Мария — 25 баллов → ☒ Мастер
- Пётр — 24 балла → Участник

☒ Все получившие звание — победители! Количество не ограничено.

## 6. Пошаговая инструкция

1	Создайте олимпиаду Мои олимпиады → Создать. Заполните название, описание, даты.
2	Выберите тип Структура → Простая или С отбором. Туры создадутся автоматически.
3	Добавьте категории Категории → Добавить. Разделите по возрасту или уровню.
4	Настройте туры ⚙ на карточке тура. Укажите даты, тип подсчёта.
5	Добавьте этапы <input checked="" type="checkbox"/> рядом с этапами. Укажите названия тренажёров.
6	Настройте задания Задания → выберите параметры для каждого этапа/категории.
7	Купите слоты Слоты → оплатите места для участников.
8	Одобрите участников Участники → проверьте заявки, одобрите.

9

Дождитесь окончания

Когда тур завершится, появится кнопка «Подвести итоги».

10

Подведите итоги

Результаты → Подвести итоги → Финализировать.

## 7. Частые вопросы

### ❑ Можно ли добавить третий тур?

Нет, структура фиксированная: 1 тур для простой олимпиады, 2 тура для олимпиады с отбором.

### ❑ Можно ли изменить тип олимпиады после создания?

Нет, удалите туры и создайте заново с нужным типом.

### ❑ Что если участник не успел пройти тур?

Он получит 0 баллов за невыполненные этапы. Итоги подводятся для всех.

### ❑ Как работает деление 50/50 при нечётном числе?

Округление в пользу Суперчемпионов. Например, из 7 участников: 4 Суперчемпиона, 3 Чемпиона.

### ❑ Можно ли отменить подведение итогов?

Нет, это действие необратимо. Убедитесь, что всё готово.

### ❑ Что такое «Требовать видео»?

Призёры должны загрузить видео выполнения заданий. Вы проверяете и одобряете.

❑ Удачных олимпиад! По вопросам пишите в поддержку